

PRINCETON WONG

ELECTIONEER

選舉工程



ELECTIONEER

選挙工程

デザイン PRINCETON WONG



2-6



12+



60-120



30-45

投票する者は何も決定できない。投票を集計する者が全てを決定する

— ヨシフ・スターリン

人の有権者が民主主義に対して無知であることは、あらゆる安全を低下させる。

— ジョン・F・ケネディ

選挙が香港にやってくる!

国民投票と選挙のすべての予想外の結果の後、選挙に勝つことは大多数ではありませんが、システムのルールの遊ぶ方です。真の勝者はカードを正しいタイミングでプレイしますが、愚か者は傲慢のせいで負けます。

ゲームの目的

ゲームの間、プレイヤーは新しい区域に行くためにルートやフェリーラインに沿って移動し、通勤します。到着しなり、区域カードと資源チップがある場合、その区域を確保することができます。

区域はそれぞれの選挙区と職能別に所属され、選挙順位に影響を与えます。選挙区と職能別議席で区域が最多数と次点は得票トークンを手に入れます。大事な時に、作戦カードを公開し、一時的な優勢を獲得できます。

ゲーム終了時、得票トークンと区域効果と作戦カードの得票を合計し、得票数の最も多い人の勝ちです。

目次

内容物	
ボード	3
区域カード	4
作戦カード	5
得票トークン	5
カード積み重ね方	6
投票トークンの獲得方法と得票計算	6
ゲームの準備	7
ゲームの流れ	8-9
ゲーム終了	10
スコア計算	10
ゲームの流れ (初心者モード)	10
ヴァリエントルールと拡張ルール	11
クレジット	11

初心者向けガイド

初めての方々は区域効果と作戦カードを無視して、先にゲームの流れを学ぶことがおすすめです。ゲームの全般をもっとやすく掌握できます。

緑字カードは初心者モードのゲームガイドです。完全版のゲームをする時、緑字を無視してください。

文化資料

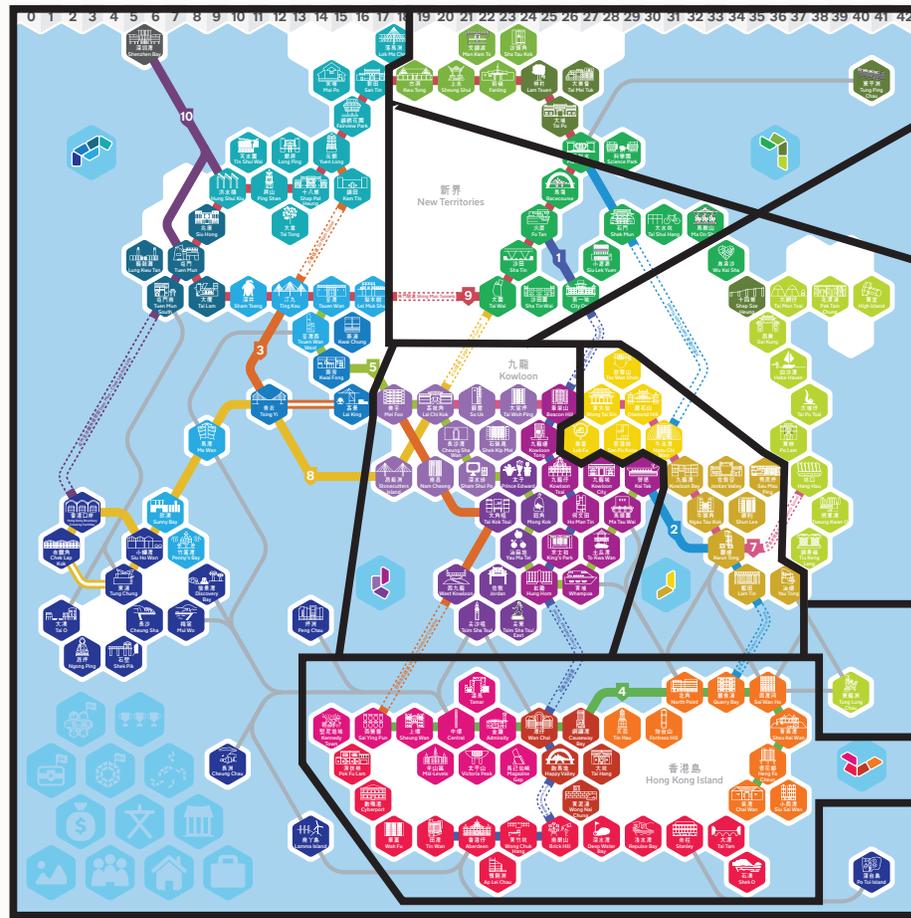
青字ガイドは香港の文化詳しい説明です。ゲームに影響を与えませんが、香港の文化を楽しみに。

内容物

1 香港地図ボード

ルート

-  ルート1
-  ルート2
-  ルート3
-  ルート4
-  ルート5
-  ルート6
-  ルート8
-  ルート9
-  ルート10
-  フェリーライン



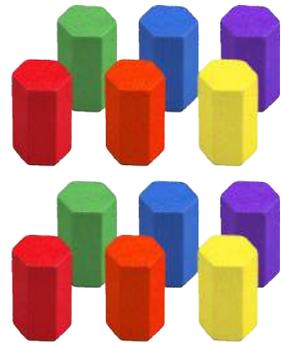
選挙区

-  九龍西
(カウルーン西)
-  新界西
(シンカイ西)
-  新界東
(シンカイ東)
-  九龍東
(カウルーン東)
-  香港島

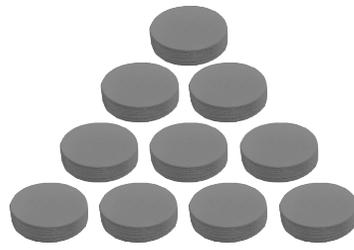
駒 6枚



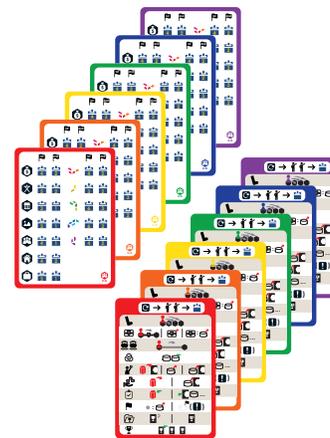
プレイヤーマーク
12個



資源チップ 80個



ヒントカード 12枚



イベントカード 15枚



区域カード 156枚

香港島 36枚



表



裏

九龍東 14枚



表



裏

新界東 34枚



表



裏

新界西 43枚



表



裏

九龍西 28枚



表



裏

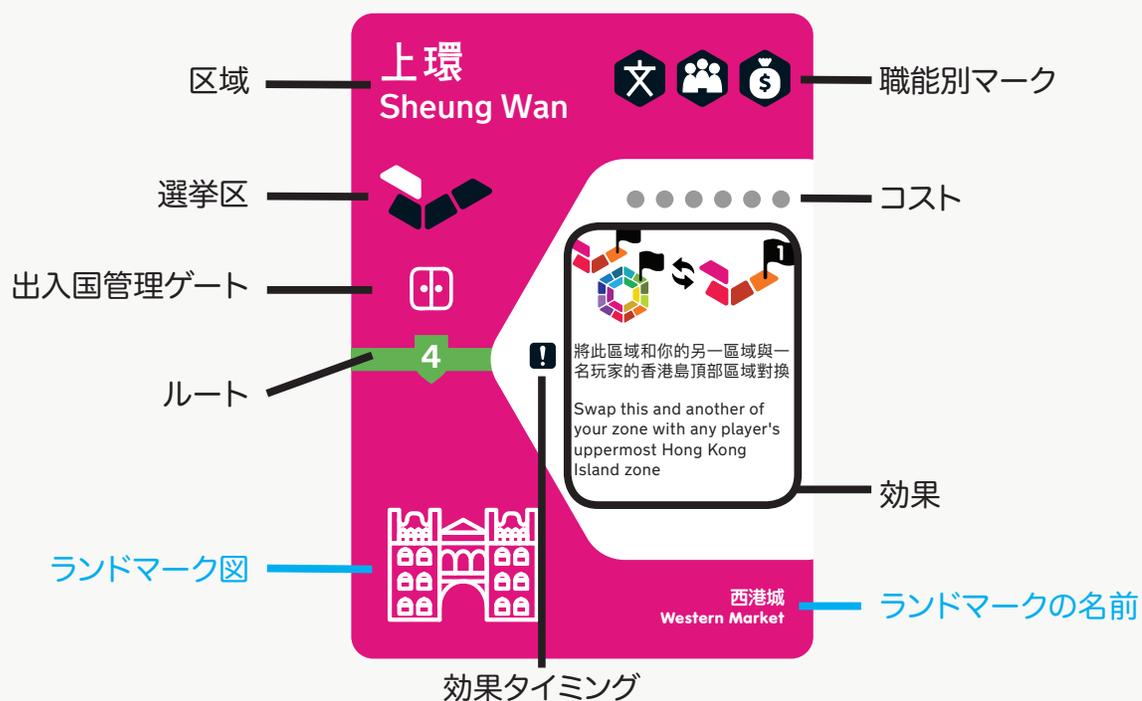
深圳灣 1枚
(全ての選挙区適用)



表



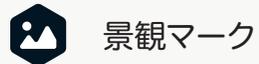
裏



職能別マーク



住宅マーク



景觀マーク



文化マーク



商業マーク



観光マーク



古跡マーク



公共マーク

効果

効果は無視します

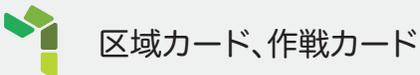
事務所が複数のカードを持っていても、一番上の区域カードの効果が適用するしかできません。



資源チップ



得票数



区域カード、作戦カード



アクション、移動、職能別

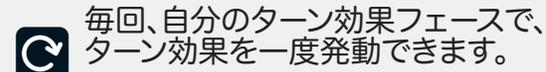


攻撃

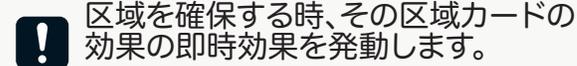
効果タイミング

効果タイミングは無視します

効果は以下の時機によって発動する。効果を発動することはプレイヤー次第です。



毎回、自分のターン効果フェースで、ターン効果を一度発動できます。



区域を確保する時、その区域カードの効果の即時効果を発動します。



持続効果は一番上の場合、効果が適用する。

作戦カード 25枚

作戦カードを無視します

インスタント報酬

秘密な作戦を披露する時、その報酬を直ちに獲得します。

 資源チップをプレイヤー1人から2枚奪えます。

 資源チップを準備金から2枚獲得します。

 選挙作業していない区域カードを展示列から1枚獲得します。

 選挙作業していない区域カードを山から1枚獲得します。

 一番上の区域カードをプレイヤー1人の事務所から取り外します。

秘密作戦/公開作戦

秘密作戦は自分の事務所でウラ向きにして作戦カードです。他プレイヤーには見えないように内容を確認します。秘策を公開した後、公開作戦カードのオモテ向け、事務所に置きます。

作戦得票数

作戦カードの作戦得票数は確認した作戦区域の数によって計算します。公開作戦の作戦得票数のみが現時点の得票を計算します。ただし、秘密作戦の作戦得票数はゲーム終了の後で計算します。

インスタント報酬

作戦得票数

作戦のタイトル

作戦区域

作戦の文化説明



表



裏

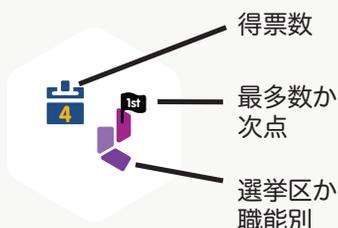
得票トークン 29枚

(ヴァリエントルールで、灰色の得票トークンを25枚使えます)

選挙区トークン10枚、職能別トークン14枚

以下の状況によって、得票トークンを獲得できます。

- ・ 同じ選挙区では、事務所の区域カードが最多数と次点になります。(最低2個)
- ・ 同じ職能別では、事務所の区域カードが最多数と次点になります。(最低2個)



成就トークン 5枚

成就トークンを無視します。

 自分の事務所で、職能別マークの一番早い10枚(乗車券抜き)揃ったプレイヤーは、このトークンを獲得します。

 作戦カードの一番早い3枚揃ったプレイヤーは、このトークンを獲得します。

 乗車券の一番早い3枚以上揃ったプレイヤーは、このトークンを獲得します。

 区域カードの一番早い8枚以上揃ったプレイヤーは、このトークンを獲得します。

 各選挙区で、一番早いそれぞれ1枚以上揃ったプレイヤーは、このトークンを獲得します。

カード積み重ね方 効果を無視します。

区域カードを確認する時、自分の事務所で同じ選挙区の区域カードの上に積み重ねます。新しいカードが一番上に積み重ねます。一番上だけのカード効果は適用しかありません。下のカード効果は覆われていて、カードの頂部はまだ表示されていますので、そのカードの選挙区と職能別マークは現時点の得票数に計算します。

一番上の区域カードが取り外せた場合、次のカード効果は表示され、即時効果以外の効果は適用します。(詳しい説明は4ページの効果タイミングに参考してください。)

投票トークンの獲得方法と得票計算

得票数点検フェースで、すべての得票トークンの獲得条件が満たせるかどうか検査します。他のプレイヤーやトークンエリアからに相応のトークンを獲得します。

それぞれの選挙区/職能別を一番早いを2個以上揃えたプレイヤーは相応の「最多数」と「次点」トークンを獲得します。その後、同じ選挙区/職能別を2個以上揃えた(2番目)プレイヤーは先のプレイヤーから次点トークンを獲得します。

その後、それぞれの選挙区/職能別を一番多く揃えたプレイヤーは先のプレイヤーから最多数トークンを獲得します。二番多く揃えたプレイヤーは先のプレイヤーから次点トークンを獲得します。

両方も同じ数を持っている場合、トークンはいま持っている方の優先です。上の規則を参考しても解決できない場合、トークンをトークンエリアに戻します。

(成就トークンについては5ページに参考してください。)

現時点の得票数は以下の得票数を合計します。

1. 自分の事務所にいるすべてのトークンによる得票数
2. 自分の事務所にいるすべての公開作戦による得票数
3. 自分の事務所にいる一番上の区域カード効果による得票数

例: 得票トークンの獲得方法と得票計算

(1) 赤ちゃん



赤ちゃんの手番で、 大潭を確保します。現時点、事務所にいる物:

- | | | | |
|---|-----|---|----|
| 2  | 香港島 | 2  | 住宅 |
| 0  | 九龍東 | 0  | 景観 |
| 1  | 新界東 | 1  | 文化 |
| 0  | 新界西 | 0  | 商業 |
| 1  | 九龍西 | 1  | 観光 |
| | | 0  | 古跡 |
| | | 1  | 公共 |

- 赤ちゃんが一番早い 香港島区域を2個揃えたので、香港島の最多数と次点のトークンを獲得します。それぞれ4票と2票の得票数があります。住宅トークンもすでに持っているので、2票の得票数もあります。秘策作戦は現時点の得票計算に抜きます。
- 現時点で、赤ちゃんの得票数は4 + 2 + 2 = 8票です。

例: カード積み重ね方

 東龍洲を確保します。その区域は新界東に所属するです。

- 先には新界東に所属する 大圍が確保しましたので、 東龍洲を大圍の上に積み重ね、大圍の選挙区と職能別マークを表示します。
- 大圍の 持続効果が覆われているので、適用できなくなります。
-  観光、 古跡と 景観マークは未だに現時点の得票数に計算します。



(2) 緑くん



緑くんの手番で、 香港仔を確保しました後、事務所に  香港島区域2個があります。

- 緑くんは  香港島区域2個以上を二番早い揃えた人なので、赤ちゃんから  香港島の次点トークンを獲得します。そこで2票の得票数があります。
- 乗車券トークンもすでに持っているので、2票の得票数があります。
- 緑さんは公開作戦の作戦区域を1つしか完成しなかったため、1票を失います。

現時点で、緑さんの得票数は2 + 2 - 1 = 3票です。

(3) 紫ちゃん



紫ちゃんは  灣仔を確保しました後、 香港島区域2個を確保しました。

- 紫さんは現時点で  香港島区域を一番多く揃えたプレイヤーなので、紅さんから香港島の最多数トークンを獲得します。そこで4票の得票数があります。(緑さんは次点トークンを保留できます、赤ちゃんに渡す必要はありません。)
 - 秘密作戦の作戦得票数は現時点の得票計算に抜きます。
- 現時点で、紫さんの得票数は4票です。

ゲームの準備

- 1 ゲームボードをテーブル中央に置きます。
- 2 得票トークン29枚はボードの相応なエリアに置きます。
- 3 ボードの下は社会エリアです。区域カード、作戦カードと資源チップはそこに置いておきます。
- 4 プレイヤーたちの手元は事務所です。以下の物は事務所にまとめて置きます：プレイヤーの資源チップ、確保した区域カード、得票トークンと作戦カード。
- 5 12枚出入国管理ゲート図示を持っている区域カードを取り外してください。残っている区域カードをウラ向きにして5選挙区に区別して、それぞれをシャッフルし、山札として、社会エリアに並べて置きます。

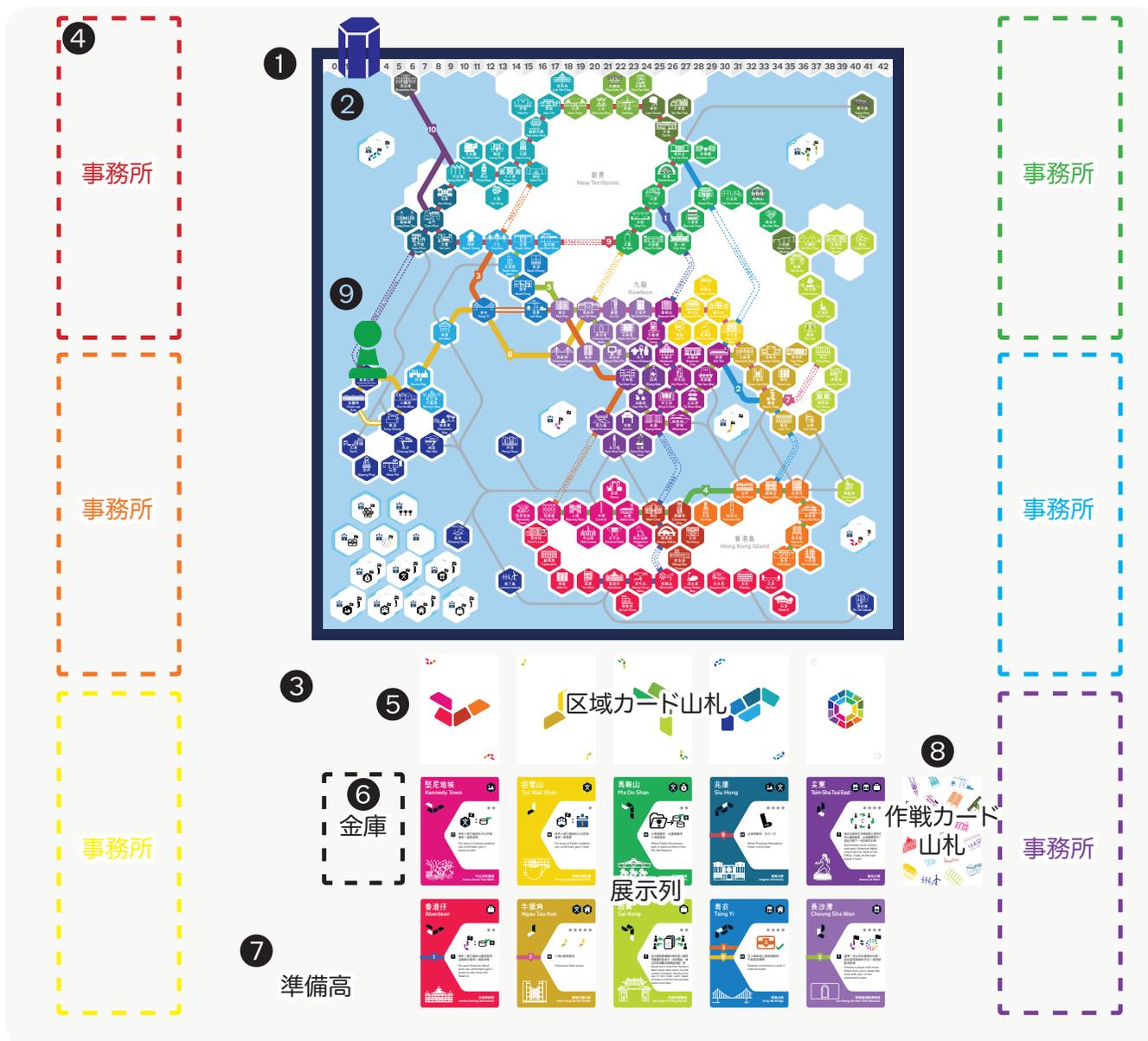
それぞれの選挙区山札から区域カード2枚を引いて、オモテにして展示列に相応のところに置きます。

ゲームの途中、展示列で区域カード2枚が足りない場合、山札から区域カードを補充します。補充されたカードをオモテに展示ボードに置きます。

- 6 展示ボードの左側は金庫です、そこは資源チップを置かれるために予備した空間です。ゲームを始める時、金庫エリアは資源チップがありません。
- 7 すべての資源チップを準備高として、袋に入ってください。
準備高を無視します。
- 8 出入国管理ゲート図示を持っている区域カード12枚と作戦カード25枚をそれぞれシャッフルして、プレイヤーたちに配ります：
 - ・ 出入国管理ゲート図示の持っている区域カード2枚から1枚を選びます。プレイヤー全員が自分のカードを決まったら、オモテにして、最初の区域カードとして事務所に置きます。
 - ・ 作戦カード3枚から1枚を秘密作戦として選びます。

残された区域カードを相応の山札に戻します。深圳湾が残された場合、それをランダムに入り込んで、山札5組をそれぞれシャッフルします。(展示ボードのカードはそのままで置きます)

●深圳湾を ●新界西に入り込んでいます。



残された作戦カードを全てウラ向きにしてシャッフルし、山札とし、展示ボードの右側に置きます。

作戦カードを無視します。

- 9 以下の内容物をプレイヤー全員に配ります：
 - ・ 各プレイヤーは駒1色を選び、自分の最初の区域カードに応じるところ、ゲームボードに置きます。
 - ・ プレイヤーマーク2個一それを自分の事務所と得票数の速報ところに置きます。
 - ・ 資源チップX個一(Xは10から最初の区域カードのコストを引く結果)
 - ・ プレイヤーマークを無視します。

- 10 資源チップが一番多く持っているプレイヤーが先攻となります。プレイヤーの間に同じ数の資源チップを持っている場合、若い方から始めます。自分の手番が終わった後、時計回す順番に次のプレイヤーの手番が始めます。

例：事務所



ゲームの流れ

時計回す順番に、それぞれのプレイヤーが交互に手番を行います、各手番は3つのフェーズがあります。

ターン効果フェーズ → 行動フェーズ → 得票数点検フェーズ
2回の行動をします。駒を移動したり、区域を確保したり、資源チップや区域カードや作戦カードを獲得します。得票数点検フェーズで、得票トークンの所有権を更新して、ゲーム終了になるかを確認します。

🔄 ターン効果フェーズ

自分の事務所で一番上の区域カードがターン効果を持っている場合、その効果が発動できます。

🚶 行動フェーズ

各ターンには行動回数は2回しかありません。行動の選択肢が10個あります。フェリー通勤以外の行動は行動回数1回が掛かります。同じ行動を繰り返すことができます。フェリー通勤は2回が掛かりますので、毎ターン1回しかできません。ターン効果は行動する後で発動することができません。



短距離移動

駒を隣の区域へ1マスから3マスまで移動します。



長距離通勤

乗車券または資源チップが足りない場合、長距離通勤はできません。確保された区域は長距離通勤をすることはできません。

1. 手札の区域カードが「ルート」マークを持っている場合、乗車券として使えます。「ルート」の起点から終点までの区域に通えます。いくつかの「ルート」マークを持っているカードは、記載されているすべての「ルート」の起点から終点までの区域に通えます。
2. 駒が長距離通勤を使える区域にある場合、乗車券を乗車券山札に横置きにしてください。
3. 駒を「ルート」の区域を選択し、移動します。
4. 長距離通勤のために使った「ルート」を計算し、金庫に相応の資源チップを支払います。



フェリー通勤

フェリー通勤には行動回数を2回かかる行動です。行動回数は1回しか残っていない場合、フェリー移動をすることはできません。

1. 自分の駒がフェリーラインの末端にある場合、フェリーラインを使って向こう側の末端に到着することができます。(フェリーラインリストは12ページに参考してください。)



遊説作業

1. 金庫から資源チップを2個獲得します。
2. 金庫に資源チップが足りない場合、準備高から差額分を獲得します。

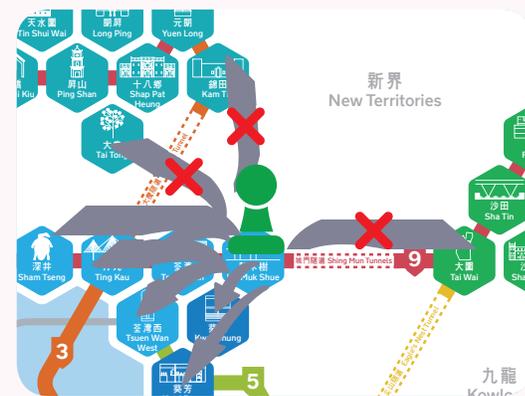


選挙作業

自分のプレイヤーマークが社会エリアに置いている時または資源チップが足りない場合、選挙作業を行うことはできません。

1. プレイヤーマークを1つの選挙作業しなかった展示列中に置きます。
2. 資源チップを他の展示列に1個置きます。
3. 金庫に資源チップ1個を支払います。

例:短距離移動



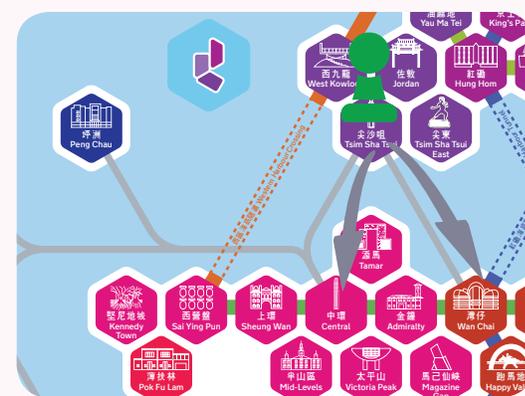
例:長距離通勤

香港口岸カードを乗車券として使い、駒を大圍から屯門南へ移動する。幹線道路2つを使ったので、金庫に資源チップ2個を支払します。その後、香港口岸カードを乗車券山札に横置きにします。



例:長距離通勤

駒は尖沙咀にあります、行動回数を2回を使って中環へ移動します。フェリーライン2つを同時に利用することができないので、尖沙咀から坪洲まで直接に行くことができません。



例:選挙作業

九龍東選挙区に選挙作業を行う時、プレイヤーマークを展示ボードの九龍東に置きます。その後、金庫に資源チップを1枚支払います。他の選挙区1つ(例えば:新界東)に資源チップを1枚置きます。





募金運動

以下の状況になったら、募金運動を行うことができません。

- A) 自分のプレイヤーマークが社会エリアに置いた場合
 - B) 資源チップを持っていない場合
 - C) 他のプレイヤーマークが金庫に置いた場合
1. 自分のプレイヤーマークを金庫に置きます。
 2. 資源チップを1つ展示列に1枚置きます。



作業完成

プレイヤーマークが社会エリアに置かない場合、「作業完成」を行うことができません。選挙作業/募金運動を行う手番に、「作業完成」をする必要はありません。

- A. 自分のプレイヤーマークが金庫にある場合
1. 自分のプレイヤーマークと金庫にある資源チップをすべて回収します。
- B. 同じ展示列に、他プレイヤーのマークもある場合
1. 自分のプレイヤーマークを回収し、展示列から区域カード1枚獲得します。
 2. 相応な選挙区の山札から、展示ボードに区域カードを1枚補充します。
- C. 同じ展示列に、自分のプレイヤーマークだけがある場合
1. 自分のプレイヤーマークを回収し、展示ボードから区域カードを2枚獲得します。
 2. 同じ展示列にある資源チップすべてを獲得します。
 3. 相応な選挙区山札から、展示ボードに区域カードを2枚補充する。



区域確保

1. 駒が手札の区域カードの区域に到着した場合、その区域を確保することができます。
2. 区域カードのコストに応じて、金庫に資源チップを支払います。
3. その後、事務所で相応の選挙区の上に積み重ねます。(カード積み重ね方は6ページに参考してください。)
4. カード効果は **!** 即時効果の場合、その効果を直ちに発動できます。(効果タイミングは6ページに参考してください。)

乗車券山札の区域カードは区域確保することができません。



作戦公開

1. 作戦の目標を達成できるかどうか関係がない、事務所の秘密作戦をオモテに開きます。
2. そのカードのインスタント報酬を直ちに獲得します。
3. この時点から、作戦カードの作戦得票数は現時点の得票計算に入ります。



作戦探索

1. 社会エリアで山札から作戦カードを3枚引きます。
2. 3枚のカードから、1枚しか選びません。
3. 残したカード2枚を作戦カード山札の底部にウラに返します。

例:募金運動

募金運動を行う時、自分のプレイヤーマークを金庫に置きます。そして、資源チップを(例えば) 新界西選挙区の展示列に1枚置きます。



例:作業完成(B)

- ▶ 九龍東展示列から赤い駒(自分の駒)を回収します。
- ▶ 九龍東展示列には青い駒(他のプレイヤー)があるので、
- ▶ 九龍東展示列に区域カード1枚を選び獲得します。そして、九龍東選挙区山札から1枚引き、展示列に補充する。



例:作業完成(C)

- ▶ 九龍東展示列から青い駒(自分の駒)を回収します。
- ▶ 九龍東展示列に自分の駒だけがあるので(赤い駒は先に回収した)、
- ▶ 九龍東展示列から区域カード2枚と資源チップすべてを獲得します。そして、九龍東選挙区山札から2枚引き、展示列に補充する。



例:区域確保

駒が 梅窩に到達しました、同時に手札の中で 梅窩がありますので、 梅窩を確保することができます。金庫に資源チップ2個を支払います。 梅窩を 新界西組に積み重ねます、カードの即時効果を発動することができます。



得票数点検フェーズ

5つの選挙区に確保した区域数と職能別マーク数を確認します。条件を満たすプレイヤーは得票トークンを取り、事務所に置きます。そして、得票を計算します。
(得票トークンと現時点の得票計算は6ページに参考してください。)

ゲーム終了

プレイヤー全員の手番が終わった後、以下の条件に1つを満たす時、ゲーム直ちに終了となります。

1. プレイヤー1人が以下の得票数を達成しました。(下記のリストに参考してください)
2. プレイヤー1人の事務所に区域を12個以上確保しました。
3. プレイヤー全員が1人のプレイヤーに投降しました。
ゲーム直ちに終了となります、全てのプレイヤーが行動をすることはできません。

2人ゲーム 35票

3人ゲーム 30票

4人ゲーム 25票

5人ゲーム 22票

6人ゲーム 20票

ゲームの勝負と得点計算

降伏によってゲーム終了の場合、勝ったプレイヤーは得点を計算する必要がありません。

プレイヤーの最終得票数は以下の合計値です。

- ・ すべての得票トークンによる得票数と
- ・ すべての(公開と秘密)作戦カードの作戦得票数と
- ・ 一番上の区域カードの効果による得票数

最終得票数の多いプレイヤーの勝ちです。
同点の場合、作戦得票数の多い方の勝利となります。

それでも同点の場合、両方も同時勝利となります。

📌 ゲームの流れ (初心者モード)

時計回す順番に、プレイヤーが自分の手番を行います、毎手番は2つのフェーズがあります。

ターン効果フェーズ → 得票点検フェーズ

行動フェーズ(訓練モード)

各手番には行動回数は2回しかありません。行動の選択肢は6個があります。フェリー通勤以外の行動は行動回数1回が掛かります。同じ行動を繰り返すことができます。フェリー通勤は2回が掛かりますので、毎ターン1回しかできません。**ターン効果は行動する後で発動することができません。**



短距離移動 (ノーマルルールと同じ)
駒を隣の区域へ1マスから3マスまで移動します。



長距離通勤 (ノーマルルールと同じ)
乗車券または資源チップが足りない場合、長距離通勤はできません。確保された区域は長距離通勤をすることはできません。

1. 手札の区域カードが「ルート」マークを持っている場合、乗車券として使えます。「ルート」の起点から終点までの区域に通えます。いくつかの「ルート」マークを持っているカードは、記載されているすべての「ルート」の起点から終点までの区域に通えます。
2. 駒が長距離通勤を使える区域にある場合、乗車券を乗車券山札に横置きにしてください。
3. 駒を「ルート」の区域を選択し、移動します。
4. 長距離通勤のために使った「ルート」を計算し、金庫に相応の資源チップを支払います。



フェリー通勤
フェリー通勤には行動回数を2回かかる行動です。行動回数は1回しか残っていない場合、フェリー移動をすることはできません。

1. 自分の駒がフェリーラインの端末にある場合、フェリーラインを使って向こう側の端末に到着することができます。(フェリーラインリストは12ページに参考してください。)



遊説作業
1. 金庫から資源チップを2個獲得します。



遊説作業
1. 展示列のカード10枚からを1枚選んで、手札に加えます。
2. 相応な選挙区の山札から、展示ボードに区域カードを1枚補充します。



区域確保
1. 駒が手札の区域カードの区域に到着した場合、その区域を確保することができます。
2. 区域カードのコストに応じて、金庫に資源チップを支払います。
3. その後、事務所で相応の選挙区の上に積み重ねます。(カード積み重ね方は6ページに参考してください。)
乗車券山札の区域カードは区域確保することができません。

ヴァリエントルール

運の要素を減らすため、このルールは秘密作戦が利用しません。その代わりに、ゲームを始める時、作戦カードをオモテにして公開し、ポードに置き、プレイヤー全員の公開作戦となります。残した作戦カードを箱に戻ります。(作戦得票数はプレイヤー全員の現時点の得票数と最終得票数に合計します。)

作戦公開と作戦探索はヴァリエントルールで使えません。
(行動の選択肢が8個となります。)

成就トークンはヴァリエントルールで使えません。

小マップヴァリエントルール

(2、3人のゲームにおすすめ)

プレイヤーたちの交流と競争を増やすために、 香港島と、 九龍東と、 九龍西などの選挙区しか使えません。ボードで香港島、九龍東、九龍西云3つの選挙区しか使えません。ゲームを始める時、新界東と新界西の区域カード7枚を取り外します。作戦カードはこのモードに使えません。ゲーム終了の得票数は以下になります。

2人ゲーム 28票

3人ゲーム 22票

拡張ルール

運と面白さを増やすため、ゲームを始める時、それぞれ選挙区山札に事件カードを3枚加えてシャッフルします。事件カードが山札の一番上に見える時、そのカードをオモテにして公開し、金庫のそばに置きます。事件カードの効果は別の事件カードに覆われるまで発揮続きます。

重要事項

- 他の指示がある以外、“指定数の資源チップを獲得します”とは、金庫から指定数の資源チップを獲得することです。
- 金庫に資源チップが足りない場合、遊説作業以外、その差額分を準備高から補足することはできません。
- 他の指示がある以外、“指定数の資源チップを支払います。”とは金庫に指定数の資源チップを支払することです。
- 短距離移動は「赤臘角-東涌」と「青衣-荔景」の移動ができます。
- 手札数は上限なしです
- 展示列の区域には、プレイヤーマーク数の上限はなしです
- 準備高の資源チップ数は無限にあるものとして扱います。足りなくなった場合は別の何かで代用してください。
- 手札は公開で。他のプレイヤーの手札はいつでも検査できます。

NightDreamerとは?

「創造力は世界を動かせる」と信じます。



ゲームを作りたいデザイナーと作品を出版したいイラストレーターとの合作を望んでいます。

メールでお問い合わせを承ります。ぜひ気軽に連絡してください。

Website: www.HongKongNightDreamer.com

Email: HongKongNightDreamer@gmail.com

Facebook: [@NightDreamer.BoardGames](https://www.facebook.com/NightDreamer.BoardGames)

Instagram: [@nightdreamer.boardgames](https://www.instagram.com/nightdreamer.boardgames)



CREDITS

出版: NightDreamer
デザイン: Princeton Wong
開発: Princeton Wong
イラスト: Kenny Mok, Princeton Wong, Willy Wong

感謝

Prison Gothic Font by: Road Research Society 道路研究社
(Facebook: @RoadResearch)
Kickstarter Kingmaker: Beth Leung, Benson C. Chu, Kevin Cheng, Jonathan Lam, Kevin C

Playtesters:

Mookie Chau, 阿樂, Joe Chow, Lith Fung, Vincent Ng, 黎明白, Daniel Liu, Marco Wong, Leao Pang, Brian, Li Ka Kit, Kenneth Poon, 孖吉, James Chong, Alpha Wong, Louis Wong, Jacky Lo, Theron Mok, Fungor, Kenneth YWN, halcali, 輝爺, Sam Wong, Chicken Ding, Rex Wong, Mono Leung, Christine Hung, Meagor, 蕭總, KH, Edward, William, Elwin, 子樂, 巴德

© 2018 NIGHTDREAMER LIMITED | ALL RIGHTS RESERVED

香港デザイン

台湾製造

Kickstarter edition printed on 2018 Jan

ルールブックの更新はWebに

www.hongkongnightdreamer.com

APPENDIX

a. Ferry list

-  Hong Kong Island -  Kowloon East
 - North Point - Kwun Tong
 - Sai Wan Ho - Kwun Tong
 - Sai Wan Ho - Yau Tong
-  Hong Kong Island -  New Territories East
 - Sai Wan Ho - Tung Lung Chau
 - Yau Tong - Tung Lung Chau
-  Hong Kong Island -  New Territories West
 - Central - Peng Chau
 - Central - Cheung Chau
 - Central - Lamma Island
 - Central - Discovery Bay
 - Central - Mui Wo
 - Central - Ma Wan
 - Aberdeen - Lamma Island
 - Aberdeen - Po Toi Island
 - Stanley - Po Toi Island
-  Hong Kong Island -  Kowloon West
 - Central - Tsim Sha Tsui
 - Wan Chai- Tsim Sha Tsui
 - North Point - Whampoa
 - North Point - Ma Tau Wai
-  New Territories East -  New Territories East
 - Ma Liu Shui - Tung Ping Chau
-  New Territories West -  New Territories West
 - Tsuen Wan West - Ma Wan
 - Tuen Mun South - Tung Chung
 - Tuen Mun South - Tai O

b. Distribution of 7 Constituencies in 5 Regions

	 (66)	 (23)	 (53)	 (51)	 (65)
 (46)	14	5	12	7	8
 (52)	12	8	12	16	4
 (27)	9	0	5	5	8
 (22)	5	1	1	6	9
 (37)	12	1	5	6	12
 (48)	7	6	12	7	16

c. Route list

			
 Fo Tan  City One  Beacon Hill  Kowloon  Tong  Kowloon  Tsai  Ho Man Tin  King's Park  Hung Hom  Happy Valley  Wan Chai  Brick Hill  Wong Chuk Hang  Aberdeen  Tin Wan	 Ma Liu Shui  Shek Mun  Ngau Chi Wan  Kai Tak  Kwun Tong  Lam Tin  Quarry Bay	 Kam Tin  Yuen Long  Ting Kau  Tsing Yi  Lai King  Mei Foo  Nam Cheong  Tai Kok Tsui  West Kowloon  Sai Ying Pun	 Sai Ying Pun  Sheung Wan  Central  Admiralty  Wan Chai  Causeway Bay  North Point  Quarry Bay  Sai Wan Ho  Shau Kei Wan  Heng Fa Chuen  Chai Wan
			

